

Santa Fu Piratz

Race: Chaos Pact

Head Coach: Anne

Nr	Name	Position	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value
1	Sir Henry Mordthem	Minotaur	5	5	2	8	Einzelgänger, Raserei, HÄrner, Knochenbrecher, Robust, Tobende Bestie, Tackle durchbrechen, Schweres GerÄt, UnterstÄtzen, 1 Ni					11	4	42	210 000
2	El Bogavante	Chaos Ogre	4	5	2	9	Einzelgänger, BlÄd, Knochenbrecher, Robust, Mitspieler werfen, -1 Ma	MNG							140 000
3	der einäugige Smee	Chaos Troll	4	5	1	8	Einzelgänger, Nimmersatt, Knochenbrecher, SaublÄd, Regeneration, Mitspieler werfen, UnterstÄtzen, Starker Arm, -1 Av					5	3	25	150 000
4	Sir Francis Drake	Dark Elf Renegade	6	3	4	8	Empfindlich, Extra Arme, Ausweichen, Gewandt, Blocken, Nerven aus Stahl		5	14	1	3	6	85	180 000
5	Stiefelriemen Kill	Skaven Renegade	7	3	3	7	Empfindlich, Abstoßendes Aussehen, 1 Ni				1	2		7	70 000
6	Kabouter die soveelste	Goblin Renegade	6	2	3	7	Empfindlich, Ausweichen, LebensmÄde, KleinwÄchsig, Zwei KÄpfe, Blocken, Ball entreissen				7		3	36	120 000
7	Long Jane Silver	Marauder	6	3	3	7	Extra Arme, Blocken, -1 Av	MNG	3		1		3	20	90 000
8	Blackbeard	Marauder	6	3	3	7	StÄrende PrÄsenz, Ball entreissen, -1 Av		3	1	1	2	3	27	90 000
9	Messerjorkl ihm sein Brude	Marauder	6	3	3	8	StÄrende PrÄsenz, UnterstÄtzen				2	1	3	23	90 000
10	Käptn Flint	Marauder	6	3	3	8	Blocken, StÄrende PrÄsenz, 1 Ni		3			4	4	31	90 000
11	Sandokan, Tiger der dänis	Marauder	6	3	3	8	Standfest				1	1	2	15	70 000
12	Lorco LaGrande	Marauder	6	3	3	8			2					2	50 000
13	Rufi-ooo	Marauder	6	3	3	8	UnterstÄtzen		1				1	6	70 000
14	Efraim Langstrumpf	Marauder	6	3	2	8	Standfest, Blocken, -1 Ag					2	3	19	90 000
15	John Cooky	Marauder	6	3	3	8	Blocken		1				1	6	70 000
16	Jean Baptiste du Pont	Marauder	6	3	3	8									50 000

Inducements (for next match)

Bloodweiser Babes (0-2):	___	x	50 000
Bribes (0-3):	___	x	100 000
Extra Training (0-4):	___	x	100 000
Halfing Master Chef (0-1):	___	x	300 000
Wandering Apothecaries (0-2):	___	x	100 000
Wizard (0-1):	___	x	0
Card budget:	x		0
Gate:			
FAME:			

ROSTER BY
OBBLM



Team Goods

Rerolls:	7	x	70 000	=	490 000
Fan Factor:	6	x	10 000	=	60 000
Assistant Coaches:	5	x	10 000	=	50 000
Cheerleaders:	5	x	10 000	=	50 000
Apothecary:	1	x	50 000	=	50 000
Treasury:					210 000
Team Value (incl MNGs value):					2 330 000
Induced Value:					0
Match Value (TV for match):					2 100 000

■ MNG ■ Journeyman ■ Used journeyman ■ New skill available ■ Stat upgrade ■ Stat downgrade

Please consider donating to the OBBLM project if you enjoy this software and wish to support further development and maintenance. For more information visit nicholasmr.dk