

Nr	Name	Position	MA	ST	AG	AV	Skills and Injuries	MNG	CP	TD	Int	Cas	MVP	SPP	Value
1	Sir Henry Mordthem	Minotaur	5	5	2	8	Einzelgänger, Raserei, HÄrner, Knochenbrecher, Robust, Tobende Bestie, Tackle durchbrechen, Schweres Gerät, UnterstÄtzen, Klauen, 1 Ni					14	5	53	240 000
2	El Bogavante	Chaos Ogre	4	5	2	9	Einzelgänger, BlÄnd, Knochenbrecher, Robust, Mitspieler werfen, -1 Ma						1	5	140 000
3	der einäugige Smee	Chaos Troll	3	5	1	8	Einzelgänger, Nimmersatt, Knochenbrecher, SaublÄnd, Regeneration, Mitspieler werfen, UnterstÄtzen, Starker Arm, Tackle durchbrechen, -1 Ma, -1 Av					7	4	34	170 000
4	Sir Francis Drake	Dark Elf Renegade	6	3	4	8	Empfindlich, Extra Arme, Ausweichen, Gewandt, Blocken, Nerven aus Stahl		6	16	1	3	7	97	180 000
6	Kabouter die soveelste	Goblin Renegade	6	2	3	7	Empfindlich, Ausweichen, LebensmÄde, KleinwÄchsig, Zwei KÄpfe, Blocken, Ball entreissen				9		4	47	120 000
7	Long Jane Silver	Marauder	6	3	2	7	Extra Arme, Blocken, -1 Ag, -1 Av		5		1		3	22	90 000
8	Blackbeard	Marauder	6	3	3	7	StÄrende PrÄsenz, Ball entreissen, -1 Av		3	1	1	3	3	29	90 000
9	Messerjorkl ihm sein Brude	Marauder	5	3	3	8	StÄrende PrÄsenz, UnterstÄtzen, -1 Ma				2	1	3	23	90 000
10	Käptn Flint	Marauder	6	3	3	8	Blocken, StÄrende PrÄsenz, Klauen, 2 Ni		3			4	4	31	110 000
12	Lorco LaGrande	Marauder	6	3	3	8			2					2	50 000
14	Efraim Langstrumpf	Marauder	6	3	2	8	Standfest, Blocken, -1 Ag, 2 Ni					2	3	19	90 000
15	John Cooky	Marauder	6	3	3	8	Blocken		1				2	11	70 000
40	Sallador Stormbringer	Dark Elf Renegade	6	3	4	8	Empfindlich								70 000
60	Notstopfen de Tweede	Goblin Renegade	6	2	3	7	Empfindlich, Ausweichen, LebensmÄde, KleinwÄchsig				1			3	40 000

**Inducements** (for next match)

Bloodweiser Babes (0-2):	___ x	50 000
Bribes (0-3):	___ x	100 000
Extra Training (0-4):	___ x	100 000
Halfing Master Chef (0-1):	___ x	300 000
Wandering Apothecaries (0-2):	___ x	100 000
Wizard (0-1):	___ x	0
Card budget:	x	0
Gate:		
FAME:		

ROSTER BY  
**OBBLM**



**Team Goods**

Rerolls:	7	x	70 000	=	490 000
Fan Factor:	6	x	10 000	=	60 000
Assistant Coaches:	5	x	10 000	=	50 000
Cheerleaders:	5	x	10 000	=	50 000
Apothecary:	1	x	50 000	=	50 000
Treasury:					310 000
<b>Team Value (incl MNGs value):</b>					<b>2 250 000</b>
<b>Induced Value:</b>					<b>0</b>
<b>Match Value (TV for match):</b>					<b>2 250 000</b>

■ MNG ■ Journeyman ■ Used journeyman ■ New skill available ■ Stat upgrade ■ Stat downgrade